

da Luft

Luftqualität

Monat
Tag-/Nacht
Temperatur

Hitze-Hot Spots

Hitzeinseln

Hitzeinseln

Karte der hiesigen Orte

Was-Wieso-
wenn? Simulationen

Was kann ich im
Zwilling machen?
(Messung, Datensperre einlegen)

Simulation
Ampelschaltung

Mehrwerte präsentieren
(für Planung/Umstich/
Bevölkerung)

Den Stadtplanern
auf die Finger
gucken.

Tourismus
(Umsatz der Stadt)
(Thema: Markt: e.B. Pkw)

Problem-
darstellung

Übergang zu
needs

Lösung zeigen
→ digitaler Zwilling

aktuelle
Verhältnisse

Verkehr

Verkehrssimulation
(differenziert)
Pkw / Lkw

frühe
E-Bike
Ladestationen

Parkplatz
auslastung

Hochwasser-sensoren
↳ wie funktionieren sie
↳ Mehrwert

Hochwasser

Grünflächen

Trinkwasser-
brunnen / -
stellen

Klein
Solarpotenziale

Bauleitplan
Int- und Planfall
simulation

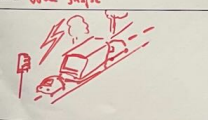
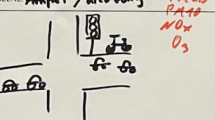
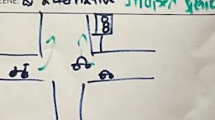
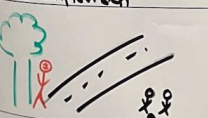
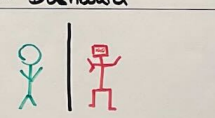
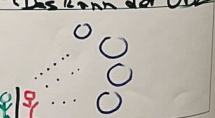
Ruheinseln

PV-Gründache

Smarte
Einsatzkräfte-
ortung

Smarte
Stadtbeleuchtung

TITEL _____

<p>SCENE: <u>Voller Strafen</u></p> 	<p>SCENE: <u>Ampel / Kreuzung</u></p>  <p><i>LG Mann Pkw Pkw NOx O3</i></p>	<p>SCENE: <u>alternative Straßen scene</u></p> 
<p>BESCHREIBUNG: <u>Real, physikal. Raum</u></p>	<p>BESCHREIBUNG: <u>Konkrete Darstellung</u> <u>Real-Situation</u>: wie ist die Ampelschaltung aktuell geregelt?</p>	<p>BESCHREIBUNG: <u>Was wäre, wenn</u> <u>ZB: kann man Bedarfsplan ein-</u> <u>stellt alternative Ampelschaltung</u></p>
<p>SCENE: <u>Zukunftsvision</u></p> 	<p>SCENE: <u>Dashboard</u></p> 	<p>SCENE: <u>Das kann der UDZ</u></p> 
<p>BESCHREIBUNG: <u>Verbesserte Luft-</u> <u>qualität, mehr Spielraum</u> <u>Verbesserungen im Quartier</u> <u>kontrollieren</u></p>	<p>BESCHREIBUNG: <u>Zeigen, dass das die</u> <u>Anfrage & Fähigkeit d.</u> <u>digitalen Zwillings ist sowie</u> <u>zu postulieren</u></p>	<p>BESCHREIBUNG: <u>Andere Anwendungs-</u> <u>felder d. digitalen Zwillings zeigen</u> <u>→ das Ding lohnt sich</u></p>

• SWOT ANALYSE •



STÄRKEN

PERSPEKTIVEN-WECHSEL

MOTIVATION /
GESPRÄCHSANLÄSSE
FINDEN

"EYE CATCHER"
" VERANSTALTUNG

FLEXIBILITÄT
KOMPLETTE FANTASIE
ANZAPFEN

NIEDRIGSCHWELIG

"SPIELTRIEB"

GEDANKEN
VISUALISIEREN

METHODENVIELFALT

LEGO IST GREIFBAR
(HANDS-ON)

MODELL ZUM
DRUFH-HERUFH-GEHEN

HAND-HIRN-VERBINDUNG



SCHWÄCHEN

NICHT 100%
REALITÄTSGETREU

PLATZBEDARF

PROZESSUALE /
METHODISCHE
BEGLEITUNG

NICHT VÖLLIG
INKLUSIV



CHANCEN

WEITERENTWICKLUNG
LÖSUNGEN / ANSÄTZE

KONTAKTMÖGLICH-
KEIT AUCH ZU
ELTERN

LEGO SERIOUS
PLAY FÜR
ERWACHSENE

NACHBILDEN
REALER SITUATIONEN
ALS PLANUNGSMODELL
- PROTOTYPING



RISIKEN

WAS PASSIERT
DANACH?

ANBINDUNG
POLITISCHE KONSEQUENZ

STARK ZIEL-
GRUPPENABHÄNGIG

LEGO = SPIELZEUG



• SWOT ANALYSE •



STÄRKEN

Anschaulig
Niederschwellig
Machvollziehbarkeit
holt viele Zielgruppen ab
Spielerisch
Komplexität verstehen (Smart City Team)
Herausforderungen kommunizieren + Verständnis herstellen



SCHWÄCHEN

Nicht alles visualisierbar
statisch
viel Zeit
Betreuungsaufwand
Manpower
Präsentiert sich nicht selbst
Kleine Reichweite



CHANCEN

am Modell lernen
Aufmerksamkeit
Perspektiven
vieltät. / wechselnd
Ideen sammeln
Anwendungsfälle kennen lernen
Übertragbarkeit
Einsatz in Workshops



RISIKEN

Barrierefreiheit
zu verspielt?
Komplexität reduziert
Fehlfunktion

