

# Räume neu denken – ko-kreative Ansätze für Kommunen



Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses  
des Deutschen Bundestages

**SCAN ME**



<<<

**Alle Unterlagen zum Download**

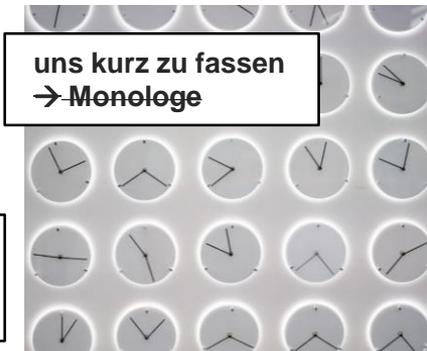
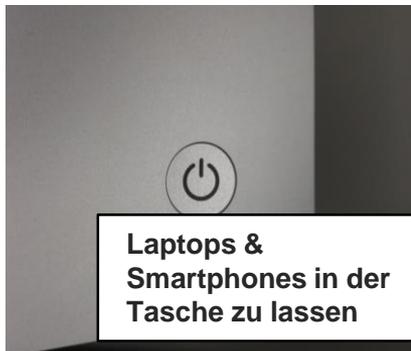
R\_next 

STADT  
REGENSBURG 

Warm-up

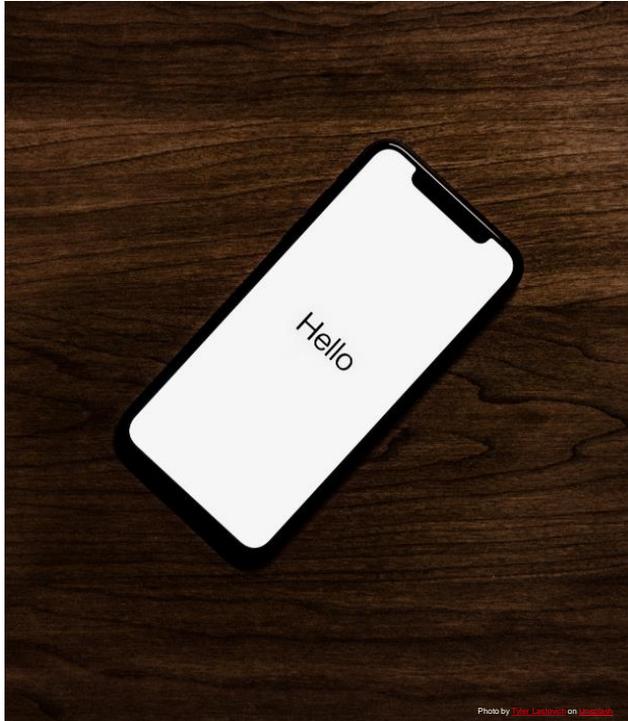
# Workshopregeln

# Workshoplogik | Wir nehmen uns vor...



Warm-up

# Vorstellungsrunde



## AUFGABE

- 01** Formt 2er-Gruppen und lernt euch kennen, indem ihr folgende Fragen stellt:
- **Wer bist du?**
  - **Was machst du beruflich?**
  - **Warum bist du heute hier?**
- 02** Stellt dann im Anschluss die Person in der großen Runde vor.

## Werkzeug

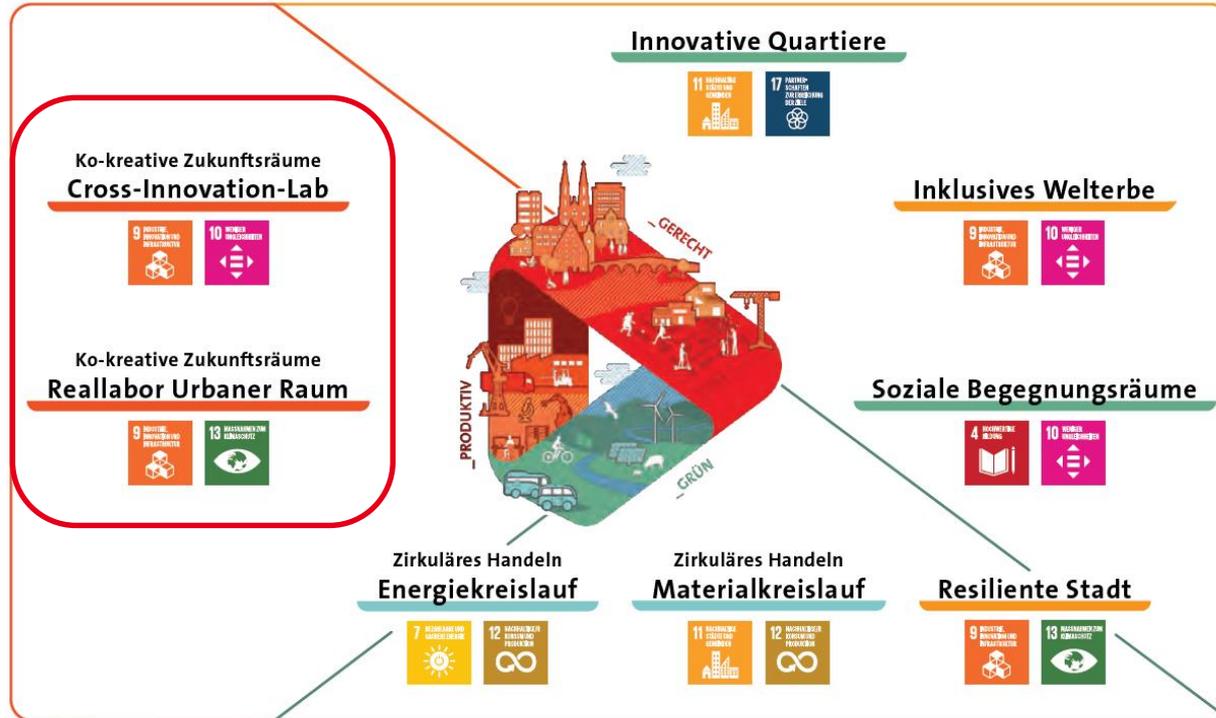
n/a

## Zeit

2 Min. für Fragen  
30 s pro Vorstellung

Vorstellung

# Cross-Innovation-Lab



Quelle: Eigene Darstellung, Graphische Umsetzung: Michaela Lautenschlager

## Ko-kreative Zukunftsräume Cross-Innovation-Lab

---



Amt für Wirtschaft  
und Wissenschaft



Foto: ©Bildokumentation Stadt Regensburg

Projektleitung  
**Cross-Innovation-Lab**

Andrea Wöhl



Foto: ©Bildokumentation Stadt Regensburg

Projektleitung  
**Labor der kreativen Köpfe**

Caroline Hoffmann



Grafik: © JANDA+ROSCHER

# Die Transformation zur gemeinwohlorientierten Smart City können wir nur mit den Menschen vor Ort schaffen

Die Herausforderungen sind zu groß, breit gefächert & verflochten

Planerische und technische Lösungen alleine reichen nicht aus

Akteur\*innen- und Interessenskomplexität als Chance begreifen

Unterschiedliche Kompetenzen gewinnbringend einbinden

# Cross Innovation

/krɒs/ ,ɪnə'veɪʃn/

Ein **lernender Ansatz**  
zur **gezielten Förderung**  
der **branchen- und**  
**akteursübergreifenden**  
**Kollaboration und Innovation**  
zu zukunftsrelevanten  
**Querschnittsthemen**

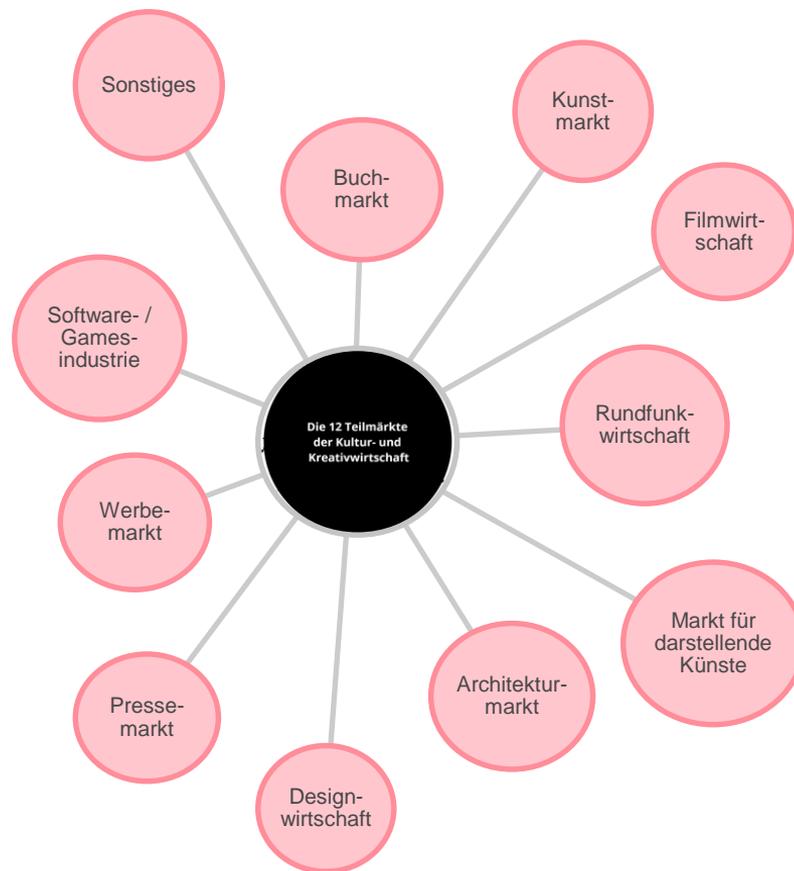


Zielsetzung

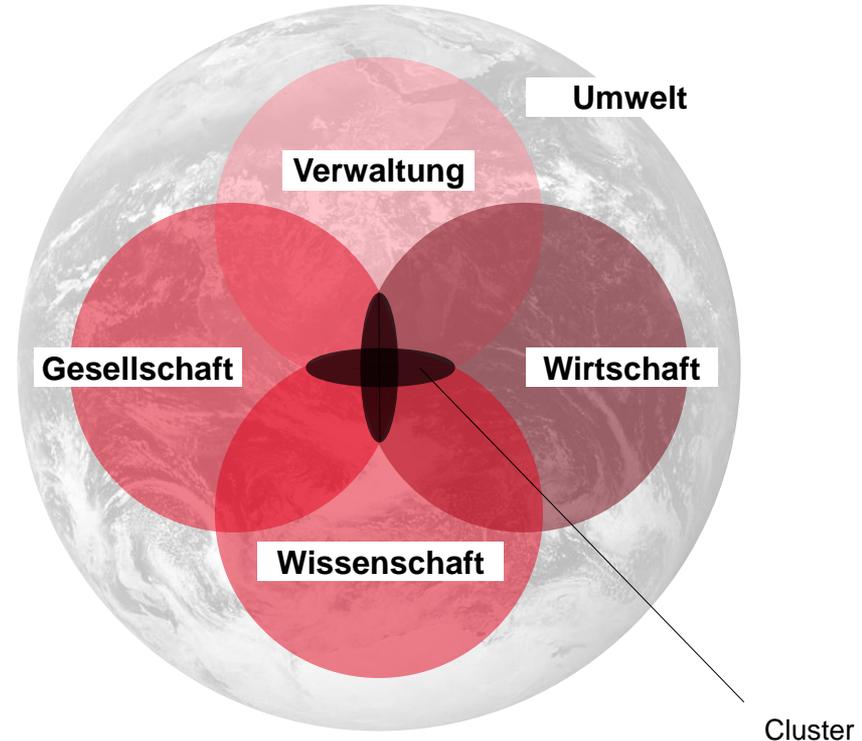
**Gemeinsam vor Ort  
an Lösungen für konkrete  
stadtentwicklungspolitische  
Herausforderungen  
in Regensburg zu arbeiten**

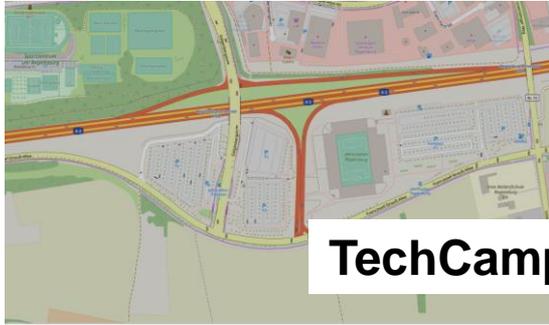


**Kreative Menschen  
entwickeln ko-kreativ  
mit der Verwaltung  
Ideen und Lösungen für  
kommunale  
Herausforderungen**



**Ganzheitliche  
Lösungsbetrachtung  
und -entwicklung  
durch breiten  
Einbezug von  
Akteur\*innen der Stadt**





**TechCampus II**



**Kreativareal  
Stadtlagerhaus**

**+ weitere**

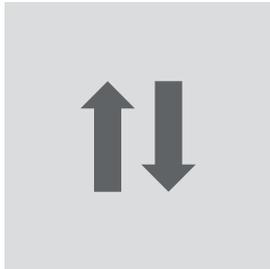


**R\_next**  
**Digitaler  
Energiezwilling**

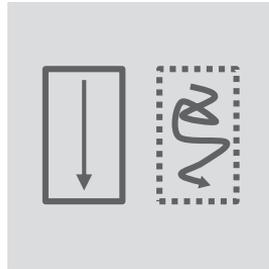


**Peterskirchlein**

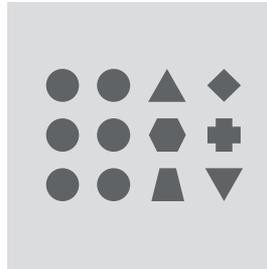
# Paradoxe & Gegensätze



Top-down  
vs. Bottom-up



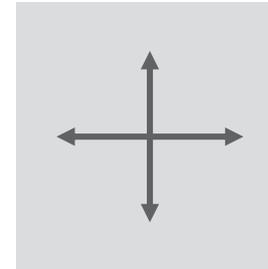
Struktur  
vs. Offenheit



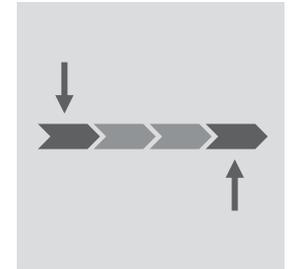
Homogenität  
vs.  
Heterogenität



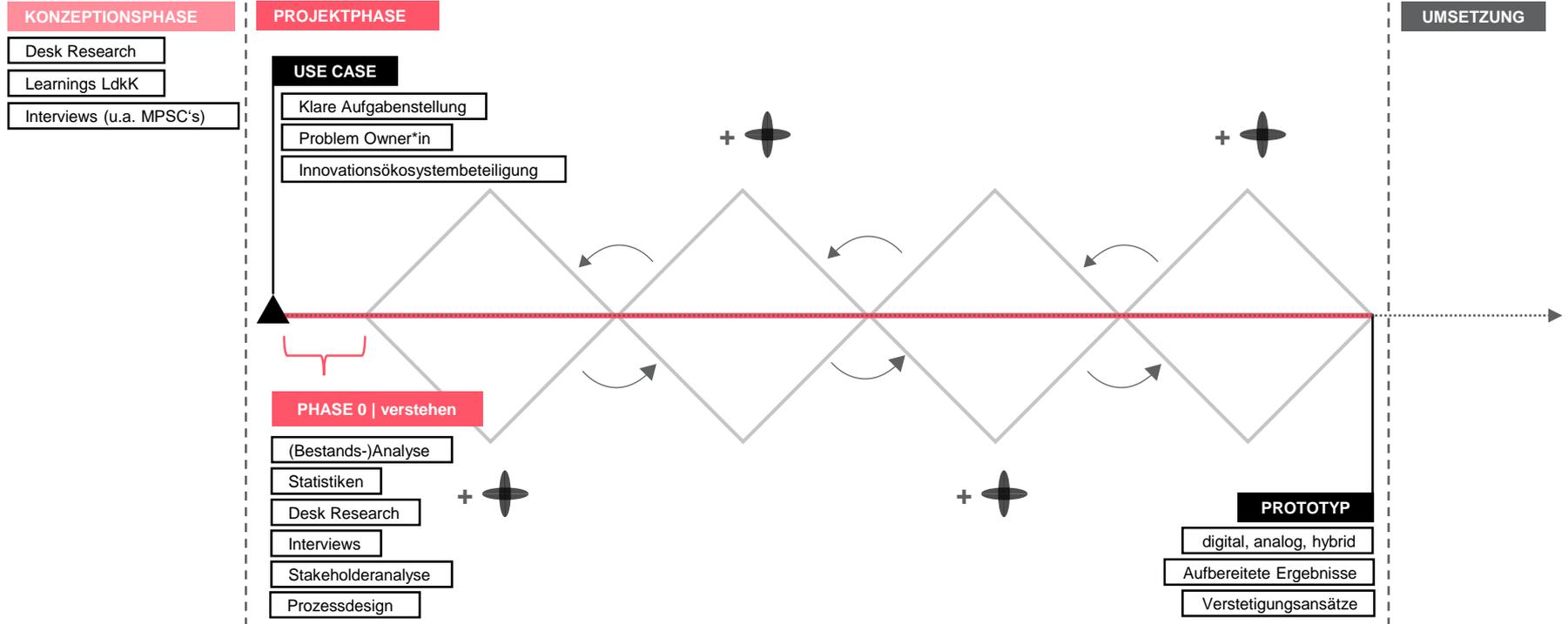
Repräsentativität  
vs. Diversität

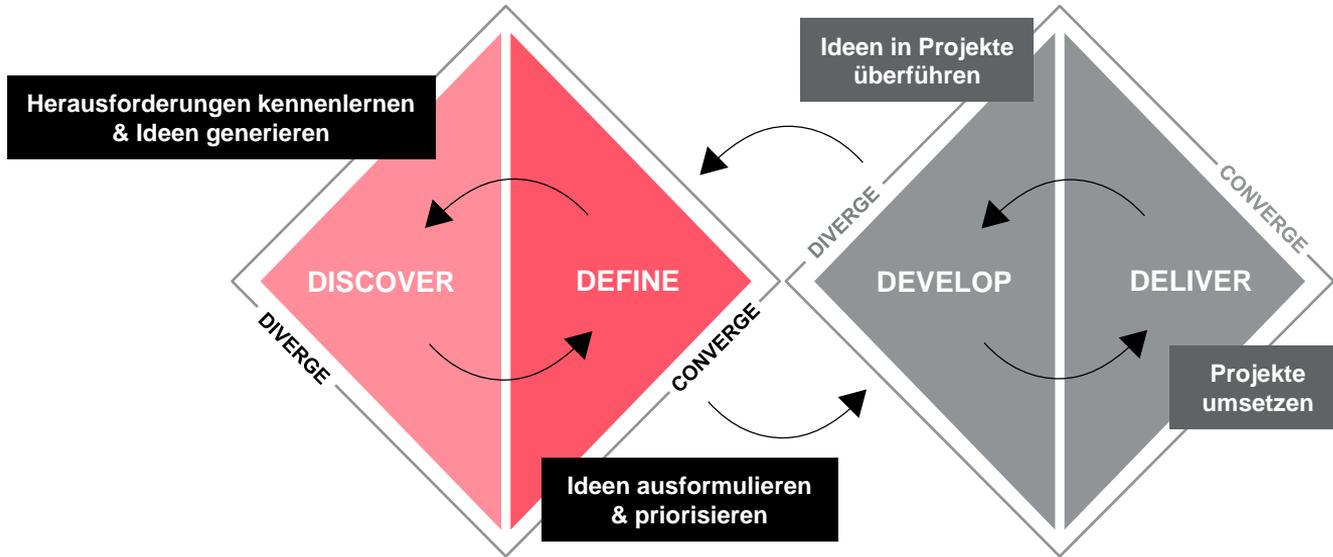


Breite  
vs. Tiefe



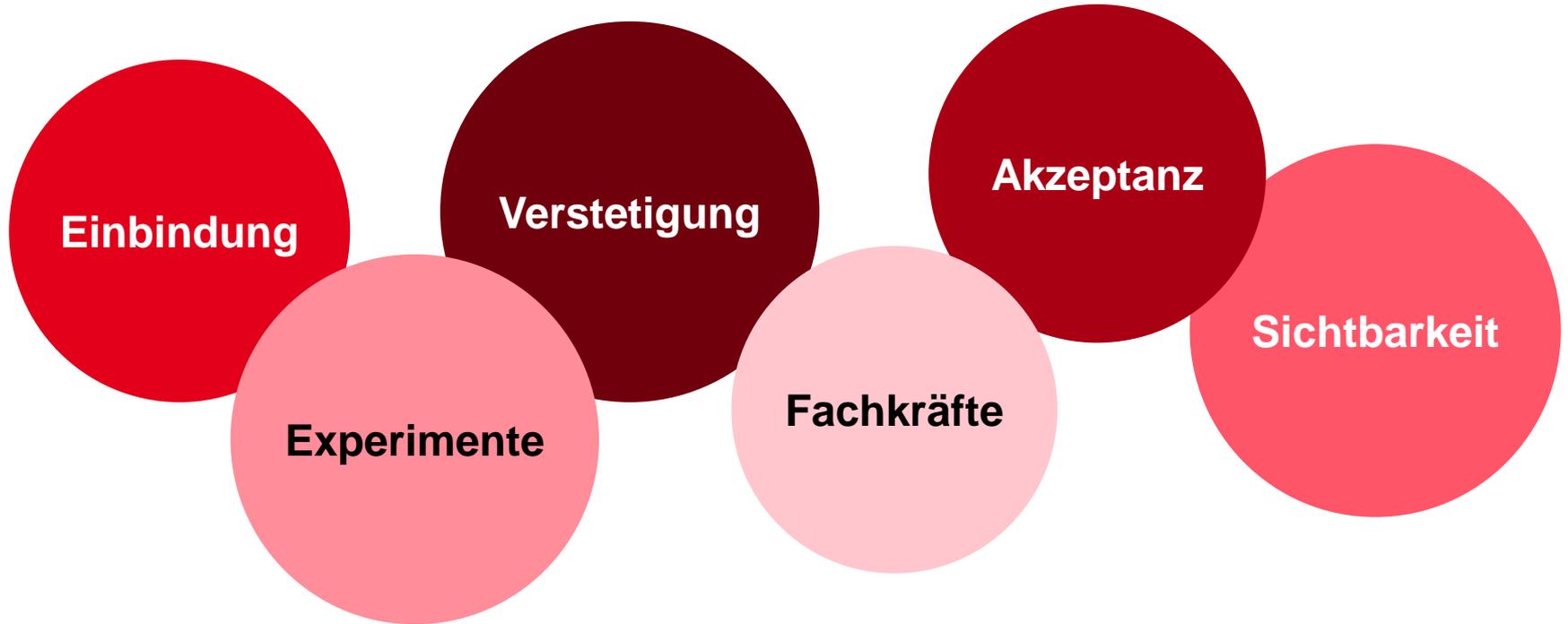
Früher vs.  
später Zeitpunkt





DISCOVER

# Herausforderungen



DISCOVER

# Priorisierung I



## Aufgabe

- 01** Jede\*r erhält nun **3 bunte Punkte**, die er/sie an die Herausforderungen vergeben kann, die ihn/sie am meisten beschäftigen.

### Hinweis:

- Pro Herausforderung können auch mehrere Punkte vergeben werden
- Es müssen nicht alle 3 Punkte zwingend vergeben werden
- Die drei Herausforderungen mit den meisten Stimmen werden weiter bearbeitet

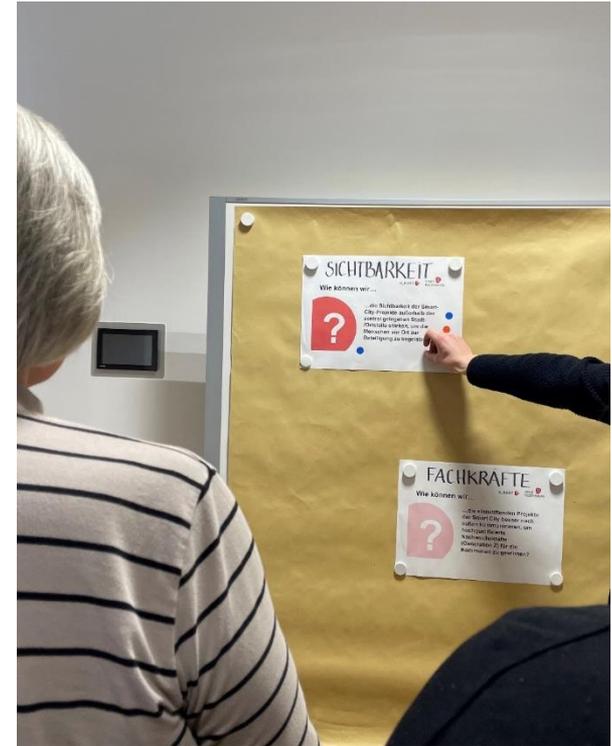
## Werkzeug



## Zeit

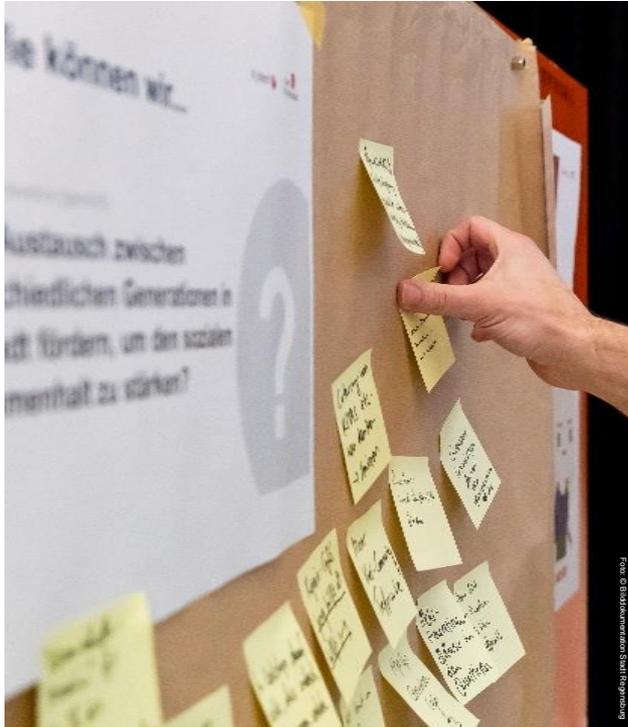
- 5 Min. Voting  
5 Min. Diskussion

## DISCOVER | Priorisierung I



DISCOVER

# Ideenfindung



## Aufgabe

- 01 Entwickelt mit Hilfe der **Wie-können-wir-Fragen innovative Ideen**, die die Herausforderungen lösen könnten.

## Werkzeug

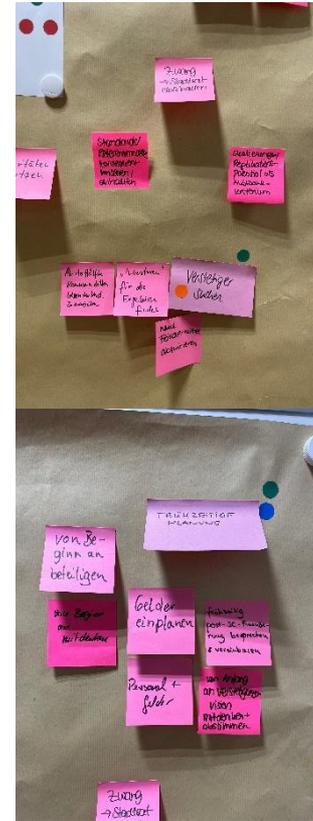


## Zeit

15 Min Ideation



## DISCOVER | Ideenfindung





DEFINE

# Priorisierung II



## Aufgabe

- 01** Jede\*r erhält nun **3 bunte Punkte**, die er/sie an die Ideen vergeben kann, die am relevantesten für die eigene Kommune sind.

### Hinweis:

- Pro Idee können auch mehrere Punkte vergeben werden
- Es müssen nicht alle 3 Punkte zwingend vergeben werden
- Die Ideen mit den meisten Stimmen werden weiter bearbeitet

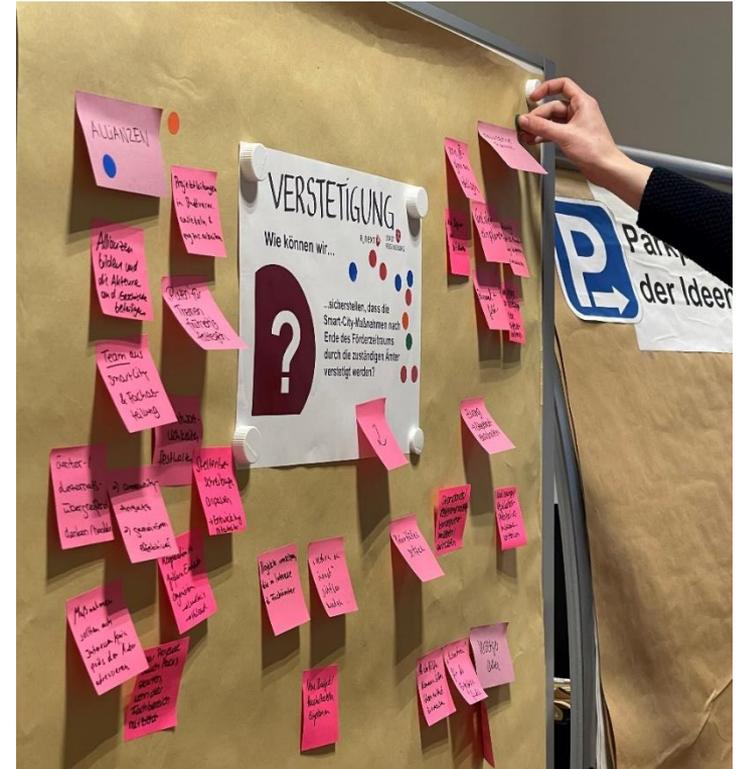
## Werkzeug



## Zeit

- 5 Min. Voting
- 5 Min. Diskussion

## DEFINE | Priorisierung II



DEFINE

# Ideen-Skizzen



## Aufgabe

- 01 Bildet **gleich große Gruppen**. Jede Gruppe erhält eine Idee sowie eine Ideen-Skizze.

Füllt die **Ideen-Skizzen** gemeinsam aus.

**Pro-Tipp:** Visualisiert eure Ideen!

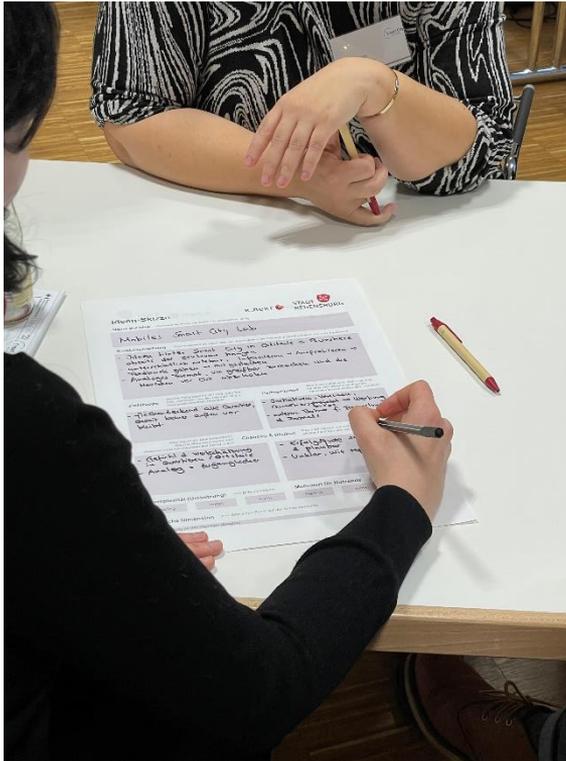
## Werkzeug



## Zeit

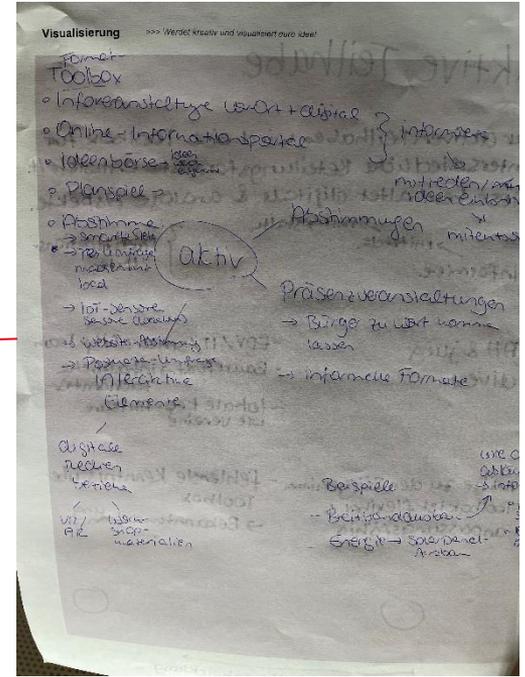
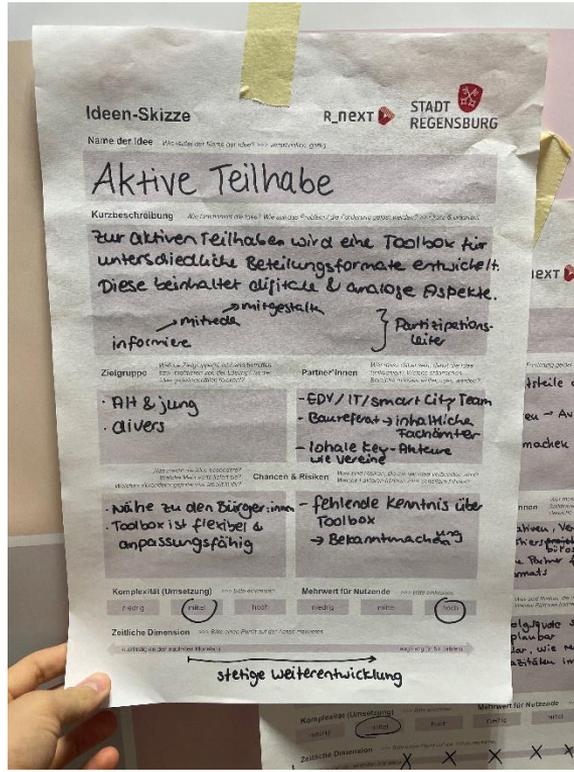
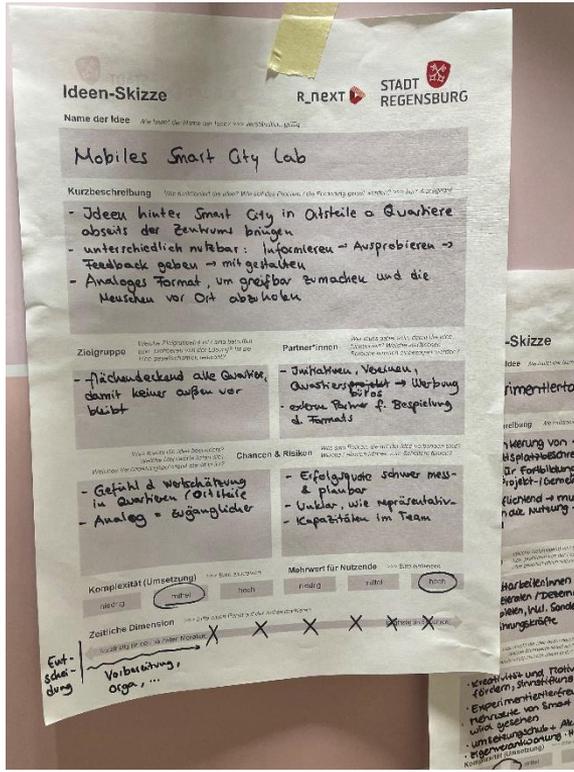
25 Minuten

## DEFINE | Erstellung von Ideen-Skizzen





## DEFINE | Erstellung von Ideen-Skizzen



DEFINE

# Priorisierung III



## Aufgabe

01 Ordnet die Ideen auf der **Matrix** ein.

### Hinweis:

- Nutzt dafür eure Einordnung zur *Komplexität bei der Umsetzung* und zum *Mehrwert für Nutzende* auf der Skizze

02 Stellt eure Ideen und die Einordnung den anderen Gruppen vor und diskutiert diese gemeinsam.

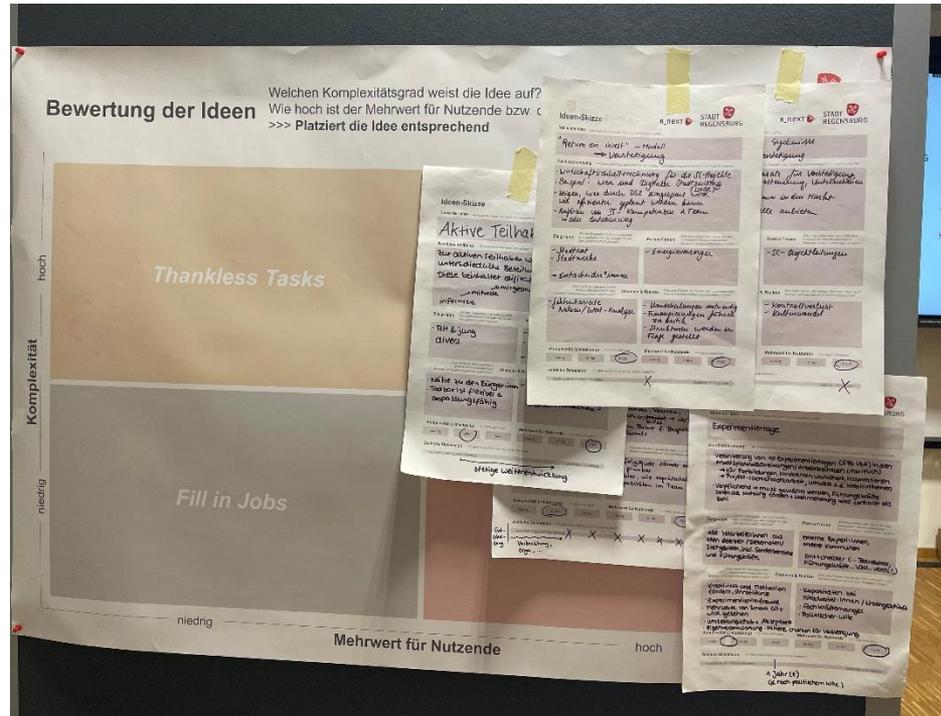
## Werkzeug



## Zeit

15 Minuten

## DEFINE | Priorisierung III



Fotos: © Emir Skulic, Stadt Regensburg

Wrap-up

**Feedback**

**SCAN ME**



<<<

**Alle Unterlagen zum Download**

R\_next 

STADT  
REGENSBURG 

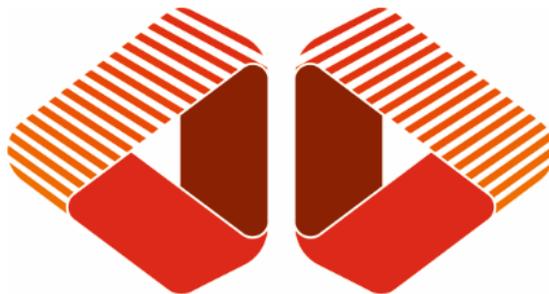
Time for Feedback!

R\_next 

STADT  
REGENSBURG 

**I like**

Mir hat heute gut gefallen, ...



**I wish**

Ich würde mir wünschen, ...

**I take away**

Ich nehme mit, ...

R\_next  sagt

**DANKE für  
eure Teilnahme!**

# Kontakt



Caroline Hoffmann  
Projektleitung  
Amt 85.2



Andrea Wöhl  
Cross-Innovation-Managerin  
Amt für Wirtschaft & Wissenschaft

Degginger, Wahlenstraße 17  
93047 Regensburg

Degginger, Wahlenstraße 17  
93047 Regensburg

Telefon (0941) 507-3858

Telefon (0941) 507-2851

[hoffmann.caroline@regensburg.de](mailto:hoffmann.caroline@regensburg.de)

[woehrl.andrea@regensburg.de](mailto:woehrl.andrea@regensburg.de)

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses  
des Deutschen Bundestages